

„Opracowanie projektu strefy gier przy ścieżkach pieszo-rowerowych w Bilczy”

NAZWA ZADANIA INWESTYCYJNEGO		EGZ.	
„Opracowanie projektu strefy gier przy ścieżkach pieszo-rowerowych w Bilczy”		1	2
		3	
NAZWA PROJEKTU			
PROJEKT WYKONAWCZY STREFY GIER			
ADRES INWESTYCJI		NR EWIDENCYJNY DZIAŁKI	
Bilcza gm. Morawica		224/363, obr. 0002 Morawica	
INWESTOR		JEDNOSTKA PROJEKTOWA	WELDSTRADE Kamil Sikora Tel 609-531-393 NIP:6010083806
Gmina Morawica ul. Spacerowa 7 26-026 Morawica			
PROJEKTANT	PODPIS		
arch. Klaudia Bondyra OPRACOWAŁ			
Lublin, Październik 2022 r.			

WELDSTRADE Kamil Sikora
 Jabłonica ul. Główna 27
 26-435 Wieniawa
 NIP: 6010083806
 weldstrade@gmail.com

Lublin, październik 2022r.

SPIS TREŚCI

PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU

I. CZĘŚĆ OPISOWA.....	3
1. DANE OGÓLNE.....	3
1.1. Przedmiot opracowania	3
1.2. Podstawa opracowania.....	3
1.3. Zakres opracowania.....	3
1.4. Istniejący stan zagospodarowania terenu.....	4
1.5. Urządzenia budowlane związane z obiektami budowlanymi	4
1.6. Układ komunikacyjny	4
1.7. Sposób dostępu do drogi publicznej.....	6
1.8. Parametry techniczne sieci i urządzeń uzbrojenia terenu.....	6
1.9. Ukształtowanie terenu.....	6
1.10. Zestawienie powierzchniowe i ilościowe	6
1.11. Informacja o wpisaniu do rejestru zabytków lub gminnej ewidencji zabytków lub czy zamierzenie budowlane lokalizowane jest na obszarze objętym ochroną konserwatorską	5
1.12. Informacje o charakterze, cechach istniejących i przewidywanych zagrożeń dla środowiska oraz higieny i zdrowia użytkowników projektowanych obiektów budowlanych i ich otoczenia w zakresie zgodnym z przepisami odrębnymi	5
1.13. Dane dotyczące warunków ochrony przeciwpożarowej.....	5
2. Parametry farby	6
3. Przygotowanie terenu pod malowanie gier.....	6
4. Warunki malowania.....	6
5. Czas schnięcia	6
6. Przechowywanie	6
7. Sposoby aplikacji.....	7
8. Przygotowanie produktu, rozcieńczenie.....	7
9. Postępowanie z odpadami i zużytymi opakowaniami.....	7
II. CHARAKTERYSTYCZNE PARAMETRY GIER II.....	8
III. CZĘŚĆ RYSUNKOWA	31

Projekt strefy gier	Rys. nr 1_1	skala 1: 250
Wymiarowanie I	Rys. nr 1_2	skala 1: 50
Wymiarowanie II	Rys. nr 1_3	skala 1:50
Wymiarowanie III	Rys. nr 1_4	skala 1:50

I.CZĘŚĆ OPISOWA

1. DANE OGÓLNE

1.1. PRZEDMIOT OPRACOWANIA

Przedmiotem opracowania jest strefa gier dla zadania pn.: „Opracowanie projektu strefy gier przy ścieżkach pieszo-rowerowych w Bilczy” na działce oznaczonej numerem ewid. 224/363, gm. Morawica o zakresie: lokalizacja i namalowanie strefy gier, montaż dwóch tablic informacyjnych.

1.2. PODSTAWA OPRACOWANIA

- Mapa do celów projektowych w skali 1:500 obejmująca teren inwestycji;
- umowa na wykonanie prac z Inwestorem;
- konsultacje oraz sugestie Inwestora oraz Wnioskodawców;
- pomiary lokalizacyjne oraz wizja lokalna w terenie;
- koncepcja zagospodarowania terenu zatwierdzona przez Wnioskodawcę oraz Zamawiającego;
- obowiązujące przepisy budowlane i zasady wiedzy technicznej;
- Ustawa z dnia 7 lipca 1994 r. Prawo budowlane (Dz.U. 2021 poz. 2351 z późn. zm.);
- Ustawa z dnia 11 września 2019 r. - Prawo zamówień publicznych (Dz.U. 2021 poz. 1129 z późn. zm.);
- *rozporządzenie Ministra Energii z dnia 26 czerwca 2019 r. w sprawie wymagań technicznych dla stacji ładowania i punktów ładowania stanowiących element infrastruktury ładowania drogowego transportu publicznego,*
- *rozporządzenie Ministra Klimatu i Środowiska z dnia 7 maja 2021 r. w sprawie sposobu ustalenia minimalnej mocy przyłączeniowej dla wewnętrznych i zewnętrznych stanowisk postojowych związanych z budynkami użyteczności publicznej oraz budynkami mieszkalnymi wielorodzinnymi,*
- *rozporządzenie Ministra Infrastruktury z dnia 12 kwietnia 2002r. w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie,*
- *rozporządzenie Ministra Infrastruktury z dnia 23 czerwca 2003 r. w sprawie informacji dotyczącej bezpieczeństwa i ochrony zdrowia oraz planu bezpieczeństwa i ochrony zdrowia,*
- *rozporządzenie Ministra Rozwoju i Technologii z dnia 20 grudnia 2021r. w sprawie określenia metod i podstaw sporządzania kosztorysu inwestorskiego, obliczania planowanych kosztów prac projektowych oraz planowanych kosztów robót budowlanych określonych w programie funkcjonalno – użytkowym,*
- *rozporządzenie Ministra Rozwoju i Technologii z dnia 20 grudnia 2021r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy dokumentacji projektowej, specyfikacji technicznych wykonania i odbioru robót budowlanych oraz programu funkcjonalno - użytkowego,*
- *rozporządzenie Ministra Rozwoju z dnia 11 września 2020 r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy projektu budowlanego.*

1.3. ZAKRES OPRACOWANIA

Zakres opracowania obejmuje teren utwardzony płytami betonowymi o powierzchni 568 m².

- Oczyszczenie terenu;
- Wykonanie grafik gier na nawierzchni;
- Montaż tablic instruktażowych;
- Prace porządkowe

1.4. ISTNIEJĄCY STAN ZAGOSPODAROWANIA TERENU

Na przedmiotowej działce znajduje się nawierzchnia betonowa, na której znajdował się skate park.

1.5. URZĄDZENIA BUDOWLANE ZWIĄZANE Z OBIEKTAMI BUDOWLANymi

Projekt terenu obejmuje zagospodarowaniem terenu na działce nr 224/363, ma on na celu poprawę jakości istniejącego terenu, z którego w szczególności korzystać będą mieszkańcy. Na opracowywanym obszarze umieszczone zostaną elementy małej architektury takie jak: dwie tablice informacyjne. Cały teren zostanie wzbogacony o nowe grafiki gier.

SPIS PROJEKTOWANYCH ELEMENTÓW STREFY GIER:

1. Tarcza
2. Naśladowanie ruchów
3. Skok w dal
4. Ślalom
5. Twister
6. Tor sprawnościowy

8. Szachy

10. Chińczyk

13. Labirynt

14. Klasy

16. Tabliczka mnożenia

17. Stópki

19. Tablica instruktażowa dwustronna 1 szt.

20. Tablica regulaminowa 1 szt.

Miejsce usytuowania tablicy instruktażowej i regulaminowej do uzgodnienia z Inwestorem podczas realizacji.

1.6. UKŁAD KOMUNIKACYJNY

Nie projektuje się nowego układu komunikacyjnego. Dostęp do strefy gier od strony chodnika-ścieżki rowerowej.

1.7. SPOSÓB DOSTĘPU DO DROGI PUBLICZNEJ

Działka nr ew.: 224/363 nie posiada bezpośredniego dostępu do drogi publicznej.

1.8. PARAMETRY TECHNICZNE SIECI I URZĄDZEŃ UZBROJENIA TERENU

Na terenie inwestycji znajduje się sieć kanalizacji sanitarnej, kanalizacji deszczowej, wodociągowej, elektroenergetyczna.

1.9. UKSZTAŁTOWANIE TERENU

Teren inwestycji jest płaski obejmuje powierzchnię 568 m². Na terenie przedmiotowej działki występują betonowe płyty.

1.10. ZESTAWIENIE

Typ zagospodarowania	Powierzchnia
Powierzchnia działek nr ew.: 224/363	568 m ²
Projektowana powierzchnia pomalowana farbą	
Podział powierzchni ze względu na kolory	
Czerwony	
Biały	
Czarny	
Niebieski	
Fioletowy	
Różowy	
Żółty	
Zielony	
Pomarańczowy	
Szary	

1.11. INFORMACJE O OGRANICZENIACH LUB ZAKAZACH W ZABUDOWIE I ZAGOSPODAROWANIU TERENU WYNIKAJĄCE Z AKTÓW PRAWA MIEJSCOWEGO LUB DECYZJI O WARUNKACH ZABUDOWY I ZAGOSPODAROWANIA TERENU

Brak.

1.12. INFORMACJA O WPISANIU DO REJESTRU ZABYTKÓW LUB GMINNEJ EWIDENCJI ZABYTKÓW LUB CZY ZAMIERZENIE BUDOWLANE ZLOKALIZOWANE JEST NA OBSZARZE OBJĘTYM OCHRONĄ KONSERWATORSKĄ

Opracowywany teren nie leży w obszarze wpisanym do rejestru zabytków i nie leży w strefie ochrony dóbr kultury.

1.13. INFORMACJE O CHARAKTERZE, CECHACH ISTNIEJĄCYCH I PRZEWIDYWANYCH ZAGROZEŃ DLA ŚRODOWISKA ORAZ HIGIENY I ZDROWIA UŻYTKOWNIKÓW PROJEKTOWANYCH OBIEKTÓW BUDOWLANYCH I ICH OTOCZENIA W ZAKRESIE ZGODNYM Z PRZEPISAMI ODRĘBNYMI

Planowana inwestycja nie wpływa negatywnie na środowisko naturalne. Nie przewiduje się emisji szkodliwych substancji do środowiska naturalnego podczas użytkowania obiektów. Nie przewiduje się również przekraczających dopuszczalnych poziomów hałasu podczas eksploatacji. Zastosowane w opracowaniu rozwiązania projektowe w pełni respektują przepisy dotyczące ochrony środowiska naturalnego.

1.14. DANE DOTYCZĄCE WARUNKÓW OCHRONY PRZECIWPOŻAROWEJ

Farba jest wyrobem wysoce łatwopalnym i zawiera szkodliwe dla zdrowia rozpuszczalniki, podczas wykonywania prac malarskich należy przestrzegać ogólnie obowiązujących przepisów BHP i Ppoż. w tym zakresie. Szczególnie zabrania się palenia papierosów oraz spożywania posiłków w trakcie wykonywania wymalowań. Farbę należy przechowywać w szczelnie zamkniętych opakowaniach, z dala od źródeł ognia, ciepła oraz chronić przed bezpośrednim

działaniem promieni słonecznych. Szczegółowe informacje zawarte są w karcie charakterystyki bezpieczeństwa wyrobu.

Obiekt rekreacyjny na świeżym powietrzu, nie wymaga się zapewnienia opinii. Zgodnie z rozporządzeniem Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji z dnia 7 czerwca 2010 r. w sprawie ochrony przeciwpożarowej budynków, innych obiektów budowlanych i terenów (Dz. U. 2010 nr 109 poz. 719) § 6 ust. 8 dla projektowanej inwestycji nie jest wymagana instrukcja bezpieczeństwa pożarowego. Na podstawie § 3.1 Rozporządzenia Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji w sprawie uzgadniania projektu budowlanego pod względem ochrony przeciwpożarowej z dnia 2 grudnia 2015 r. projektowane obiekty budowlane nie posiadają stref pożarowych zgodnie z § 226 Rozporządzenia Ministra Infrastruktury z dnia 12 kwietnia 2002 r. w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie, i nie podlegają uzgodnieniu pod względem ochrony przeciwpożarowej.

2. Parametry farby:

Farba drogowa do poziomego znakowania dróg miejskich i pozamiejskich z możliwością posypywania mikrokulkami szklanymi. Wykonana na bazie żywicy akrylowej w dyspersji rozpuszczalników organicznych.

Gęstość 1,55 – 1,65 g/cm³

Lepkość (kubek Forda, 20°C): 85 – 115 s

Optymalne dozowanie farby wynosi od 540 g/m² do 700 g/m kw. W szczególnych przypadkach farbę można nanosić warstwą do 800 um

Zawartość LZO (lotne związki organiczne): 20 – 26 %

Zawartość składników nielotnych: 74 – 80%

3. PRZYGOTOWANIE TERENU POD MALOWANIE GIER

Podłoże: Powierzchnie przeznaczone do malowania powinny być suche i dokładnie oczyszczone z soli, tłuszczu, kurzu, piasku, starych, złuszczonych powłok oraz ze wszelkich innych zanieczyszczeń mechanicznych.

Metody nakładania: dla dużych powierzchni - malowarka do nanoszenia farby, dla mniejszych powierzchni - pistolet natryskowy lub wałek/pędzel.

4. WARUNKI MALOWANIA:

Temperatura powietrza: od +5 °C do +35°C

Temperatura podłoża: od +5 °C do +35 °C

Względna wilgotność powietrza max. 80%

5. CZAS SCHNIĘCIA

Od 8 do 20 min.

Czasy te mogą ulec zmianie wraz ze zmianą temperatury, wilgotności powietrza, warunków wentylacji, ilości warstw i grubości powłoki.

Należy zawsze sprawdzić stopień wyschnięcia oznakowania przed dopuszczeniem do użytku.

6. PRZECHOWYWANIE

Farby należy przechowywać w szczelnie zamkniętych, oryginalnych opakowaniach, w zadaszonych magazynach, bez narażenia na bezpośrednie działanie promieniowania słonecznego, w temperaturze od +5 do +35°C

7. SPOSOBY APLIKACJI

Farba jest gotowa do użytku po uprzednim dokładnym wymieszaniu w celu ujednolodzenia wyrobu w całej objętości. Farba jest przeznaczona do wszystkich typów maszyn malujących o natrysku pneumatycznym lub hydrodynamicznym. Dokładne wartości ustawień podczas malowania zależą od warunków aplikacji i odpowiedniego typu maszyny (należy przestrzegać instrukcji producenta maszyny). Kluczowe znaczenie mają warunki atmosferyczne w trakcie aplikacji produktu. Niedopuszczalne jest stosowanie farby podczas występowania mgły lub rosy. Rozkład farby musi być jednolity na całej szerokości oznakowania. Należy zadbać o równomierne rozłożenie materiału odblaskowego na powierzchni farby.

8. PRZYGOTOWANIE PRODUKTU, ROZCIEŃCZANIE

Farba jest sprzedawana w postaci gotowej do użycia. W zależności od temperatury powietrza wymagany może być dodatek rozcieńczalnika. Przy wykonywaniu oznakowania w temperaturze otoczenia niższej niż 10°C, należy dodać 2 % (v/v) rozcieńczalnika. Przy temperaturze powyżej 10°C nie zaleca się wykonywać oznakowania farbą rozcieńczoną.

9. POSTĘPOWANIE Z ODPADAMI I ZUŻYTYMI OPAKOWANIAM

Odpadowy produkt i zużyte opakowania należy likwidować w uprawnionych zakładach uzdatniania /unieszkodliwiania odpadów, zgodnie z obowiązującymi przepisami. Zakazuje się usuwania zawartości i opakowań w kanalizacji, składowania na wysypiskach komunalnych.

Lublin , październik 2022 r.

K Bondyga

II CHARAKTERYSTYCZNE PARAMETRY GIER

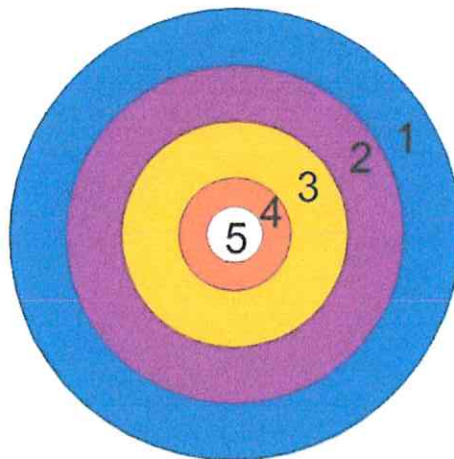
KARTA TECHNICZNA TARCZA

Parametry techniczne:

Średnica niebieskiego okręgu - 0,8m
Średnice fioletowego okręgu- 0,6m
Średnica żółtego okręgu-0,4m
Średnica pomarańczowego okręgu-0,2m
Średnica białego okręgu-0,1m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA NAŚLADOWANIE RUCHÓW

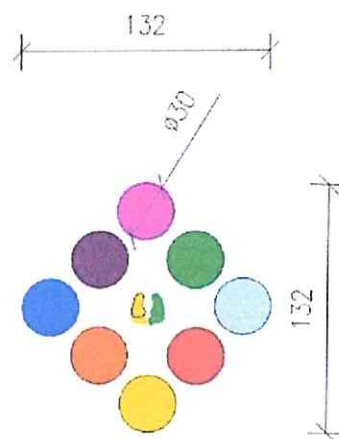
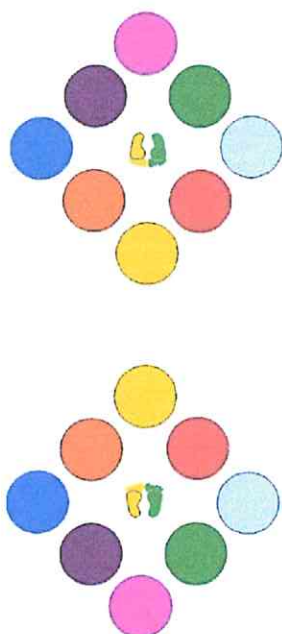
Parametry techniczne:

Wymiary jednej planszy 1,32 x 1,32 m

Obwód jednego pola 0,3 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



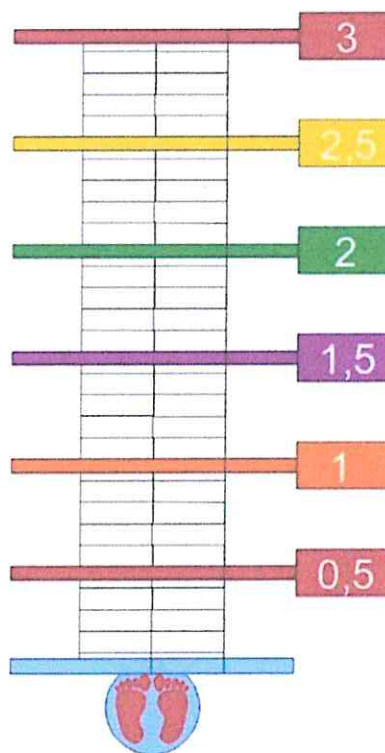
KARTA TECHNICZNA SKOK W DAL

Parametry techniczne:

Plansza 1,77 x 3 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA SLALOM

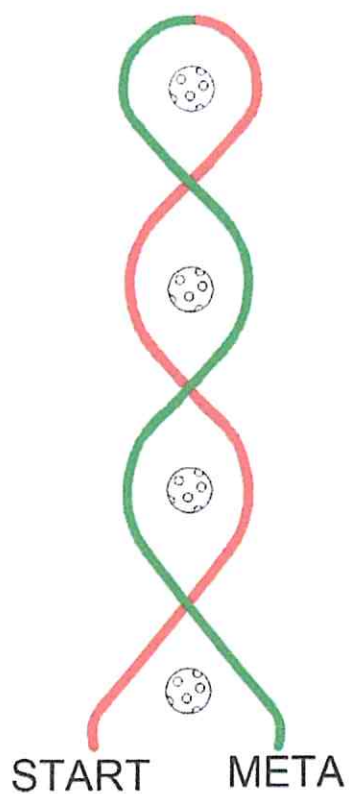
Parametry techniczne:

Plansza 1 x 5,82 m

Średnica piłki 0,34 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA TWISTER

Parametry techniczne:

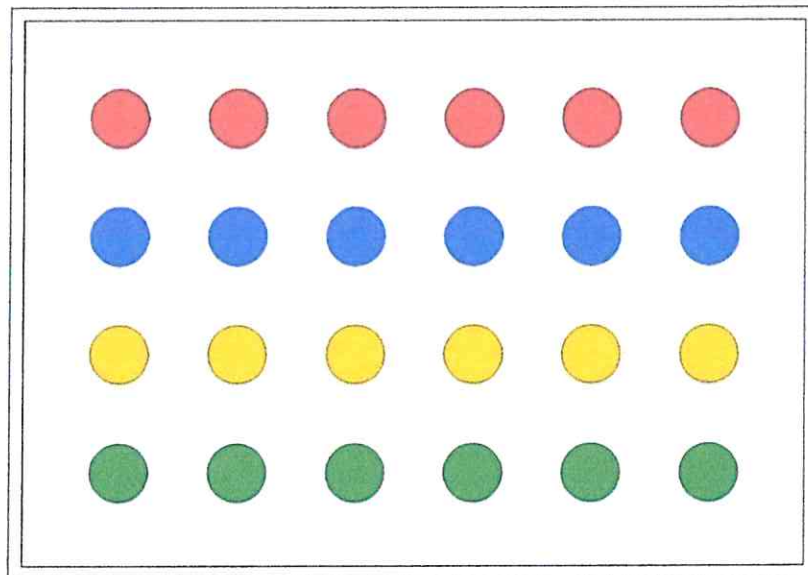
Plansza 2,05 x 1,45 m

Średnica kolorowego pola 0,15 m

Odległość od osi kolorowych pól 0,3 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA TOR SPRAWNOŚCIOWY

Parametry techniczne:

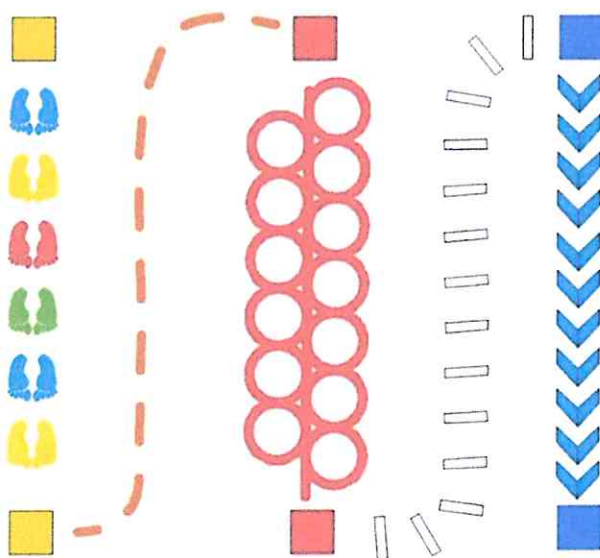
Plansza- 4,19 x 3,74 m

Pole kwadratu 0,3 x 0,3 m

Średnica czerwonego okręgu- 0,4 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA SZACHY

Parametry techniczne:

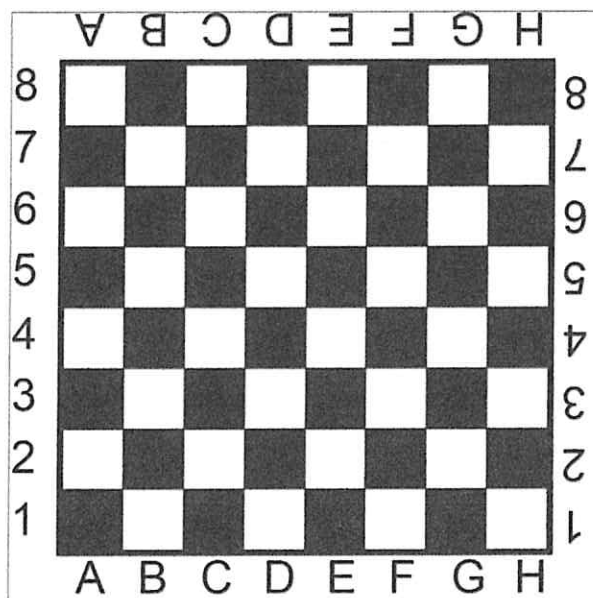
Wymiary planszy: 2,93 x 2,93 m

Wymiary szachownicy 2,42 x 2,42 m

Wymiary jednego kwadratu- 0,3 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA CHIŃCZYK

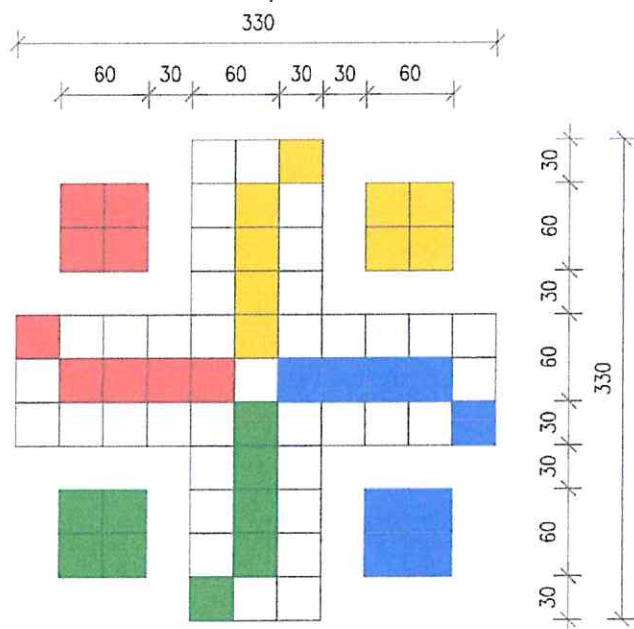
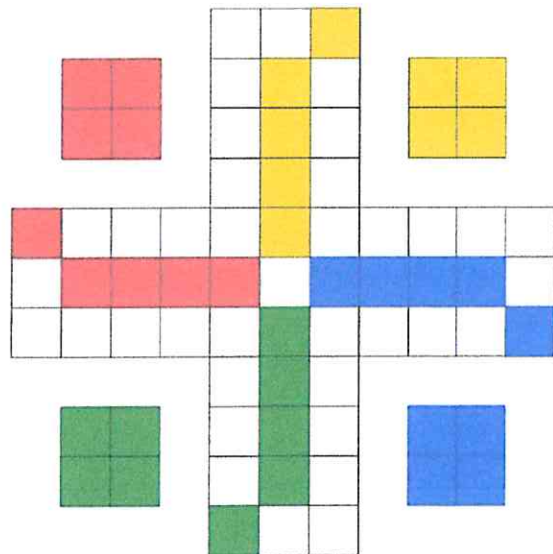
Parametry techniczne:

Plansza 3,3 X 3,3 M

Wymiary pola kwadratowego- 0,3x0,3m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



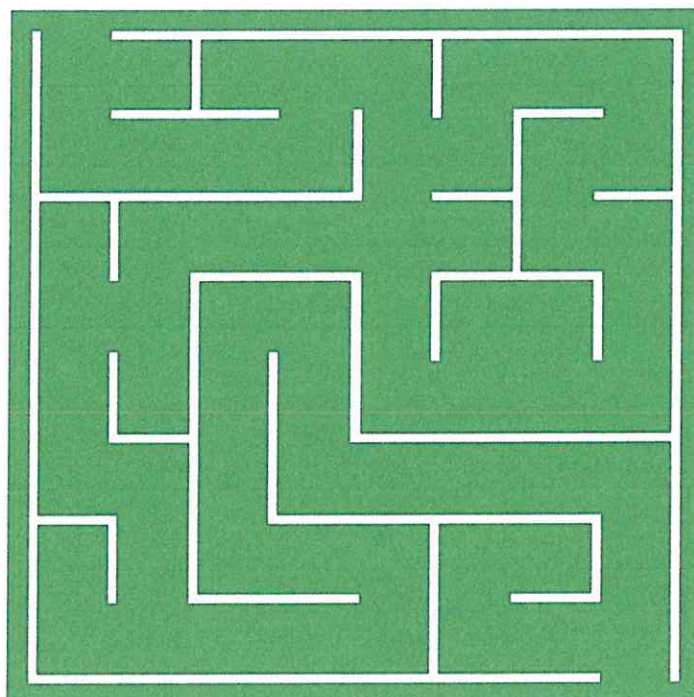
KARTA TECHNICZNA LABIRYNT

Parametry techniczne:

Wymiary planszy 3,5 x 3,5 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA KLASY

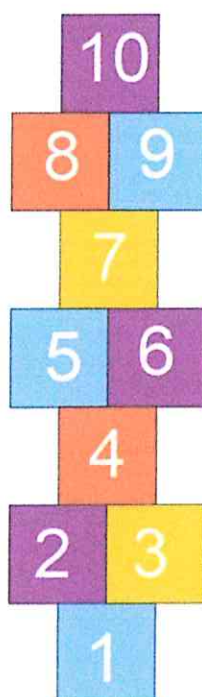
Parametry techniczne:

Wymiary 2,8 x 0,8 m

Wymiary jednego pola - 0,4 x 0,4 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA TABLICZKA MNOŻENIA

Parametry techniczne:

Wymiary planszy: 1,5 x 1,5 m

Kwadrat 0,17 x 0,17 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.

X	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81

KARTA TECHNICZNA STÓPKI

Parametry techniczne:

Wymiary planszy: 0,35 x 2,67 m

Wymiary stóp 0,3 x 0,35 m

Specyfikacja materiałowa:

Elementy gry malowane za pomocą specjalistycznej farby drogowej odpornej na niesprzyjające warunki atmosferyczne, szczególnie w okresie zimowym.



KARTA TECHNICZNA TABLICA INSTRUKTAŻOWA DWUSTRONNA

Parametry techniczne:

Tablica z treścią o wymiarach 0,7 x 0,75 m

Specyfikacja materiałowa:

- tablica informacyjna dwustronna z wydrukiem wielokolorowym na folii wodoodpornej i odpornej na UV, naklejonej na blachę stalową ocynkowaną;

Montaż

Tablica instruktażowa przykręcana na kotwę chemiczną do istniejącego gruntu.

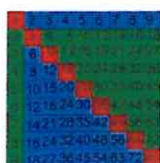
Miejsce usytuowania tablicy instruktażowej do ustalenia z Inwestorem podczas realizacji.

Druk i układ treści:

Elementy zadrukowane muszą być wykonane w technologii UV. Wydruk musi charakteryzować się wysoką odpornością na działanie czynników atmosferycznych UV i H₂O, odpornością na ogień, czynniki chemiczne i klimatyczne oraz inne drobne nieinwazyjne uszkodzenia

TREŚĆ TABLICZY

STREFA GIER



Tabliczka mnożenia

Plansza edukacyjna przedstawiająca tabliczkę mnożenia.



Tarcza

Każde pole tarczy jest odpowiednio punktowane. Zadaniem gracza jest rzucić woreczkiem z kolejnych kropek do poszczególnych kolorowych pól tarczy. Dla utrudnienia trzeba to robić kolejno, czyli od największego okręgu tarczy do samego centrum. Kto nie zaliczy danego pola nie otrzymuje określonych punktów.



Lustro

Gra dla dwóch osób, polega na naśladowaniu ruchów lidera, jak w lustrze. Jednak ilość możliwych scenariuszy jest nie ograniczona, istnieje wiele innych wariantów, które dziecko może samo wykreować i przenieść na 9 kolorowych pól planszy.



Klasy

Zawodnik z wyznaczonej linii rzuca kamień na klasę z nr 1, a następnie skacze po kolei na pola planszy wg ustalonych wcześniej zasad. Na przykład: na pole 1 wskakuje na jednej nodze, następnie obunóż w rozkroku na pola 2 i 3, po czym na 4 znów na jednej nodze itd. Na pole 10 wskakuje obunóż, dokonuje obrotu i skacząc z powrotem zabiera kamień z pola nr 1. Następnie zawodnik rzuca kamień na pole 2. Jeśli nie trafi kamieniem na odpowiednią klasę, zabiera kamień i czeka na swoją kolej. Celem gry jest jak najszybsze zaliczenie wszystkich 10 klas.



Stópk

Zadaniem uczestników jest powtórzenie układu namalowanych stóp skacząc ze złączonymi stopami.

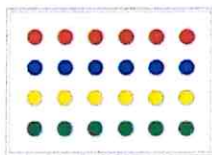


Ślalom

Zadaniem uczestników jest przejście z piłką ślalomu od koloru czerwonego do końca linii i powrót kolorem zielonym.

Strefa gier dostępna w godzinach 06.00-22.00

STREFA GIER



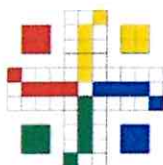
Twister

Uczestnicy poruszają się po kolorowych polach kładąc na nich ręce i stopy. Lider wskazuje kto kładzie jaką część kończyny na jaki kolor. Na każdym kole można postawić tylko jedną kończynę, kto pierwszy oderwie nogę lub rękę od wybranego pola - przegrywa!



Skok w dal

Uczestnicy wykonują rozbieg, odbijają się z pola oznaczonego stopami i lądują jak najdalej im się uda. Osoba, która wylądowała najdalej wygrywa.



Chińczyk

Gra dla 2, 3 lub 4 osób. Każdy z graczy wybiera 4 pionki w jednym kolorze i ustawia je w kwadracie o kolorze, który wybrał. Gracze, w ustalonej wcześniej kolejności, rzucają kostką aż do momentu, kiedy któryś z graczy wyrzuci liczbę 6. Wtedy gracz ustawia pionek na polu startowym i rzuca jeszcze raz. Następnie przesuwa pionek o taką liczbę pól, jaką wyrzucił kostką, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Jeżeli wyrzuci 6 może wyprowadzić kolejny pionek na pole startowe. Kiedy gracz obejdzie pionkiem całą planszę dookoła, ustawia swój pionek na jednym z czterech pól oznaczonych własnym kolorem.



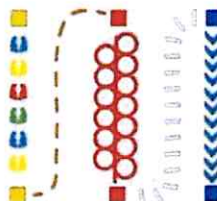
Szachownica

Plansza do gry w szachy, warcaby



Labirynt

Główna zasada gry to znalezienie odpowiedniej drogi wyjścia z labiryntu.



Tor sprawnościowy

Gra polega na wykonaniu różnych czynności fizycznych. Pierwszą z nich są skoki ze złączonymi stopami, drugą skoki na jednej nodze po wyznaczonej linii przerywanej, trzecią skip pomiędzy obręczami, czwartą skoki po wyznaczonych wyspach, ostatnią aktywnością jest bieg do mety.

Strefa gier dostępna w godzinach 06.00-22.00

KARTA TECHNICZNA TABLICA REGULAMINOWA

Specyfikacja materiałowa:

- tablica informacyjna z wydrukiem wielokolorowym na folii wodoodpornej i odpornej na UV, naklejonej na blachę stalową ocynkowaną;

Montaż

Tablica instruktażowa przykręcana na kotwę chemiczną do istniejącego gruntu.

Miejsce usytuowania tablicy instruktażowej do ustalenia z Inwestorem podczas realizacji.

Druk i układ treści:

Elementy zadrukowane muszą być wykonane w technologii UV. Wydruk musi charakteryzować się wysoką odpornością na działanie czynników atmosferycznych UV i H₂O, odpornością na ogień, czynniki chemiczne i klimatyczne oraz inne drobne nieinwazyjne uszkodzenia

TREŚĆ:

Powinna zawierać instrukcje korzystania i użytkowania strefy gier, informuje o adresie placu, telefonach alarmowych oraz kontaktowych do administratora terenu oraz do serwisu producenta lub dystrybutora.

III.CZĘŚĆ RYSUNKOWA